Parlamentul României
Senat

PROIECT

H O T Ă R Â R E
referitoare la
Comunicarea Comisiei privind inițiativa cetățenească europeană (ICE) intitulată „Stop Destroying Videogames" („Stop distrugerii jocurilor video!")
C(2026) 4110 final

În temeiul dispozițiilor art.67 și art. 147 alin (2) și alin (3) din Constituția României, republicată, precum și ale Protocolului (nr.1) privind rolul parlamentelor naționale în Uniunea Europeană, anexat Tratatului de la Lisabona de modificare a Tratatului privind Uniunea Europeană și a Tratatului de instituire a Comunității Europene, semnat la Lisabona la 13 decembrie 2007, ratificat prin Legea nr.13/2008,

În baza raportului Comisiei pentru Afaceri Europene nr. LXII/335/4.11.2026
Senatul adoptă prezenta h o t ă r â r e.

Art.1- Senatul României

(1) Consideră că:

a) inițiativa cetățenească europeană „Stop Destroying Videogames" evidențiază o problemă relevantă pentru protecția consumatorilor în mediul digital, în condițiile în care încetarea serviciilor online asociate jocurilor video poate conduce la pierderea accesului la produse și conținut digital achiziționate;

b) protecția drepturilor și intereselor economice ale consumatorilor trebuie asigurată printr-un cadru echilibrat, care să țină seama de particularitățile tehnice și contractuale ale sectorului jocurilor video, precum și de necesitatea respectării drepturilor de proprietate intelectuală și a libertății comerciale a editorilor și dezvoltatorilor;

c) instituirea unei obligații legislative generale de menținere a funcționalității jocurilor video după încetarea exploatării comerciale ar putea genera dificultăți de aplicare, costuri suplimentare și riscuri privind securitatea cibernetică și protecția drepturilor de proprietate intelectuală, fără a ține seama suficient de diversitatea modelelor de dezvoltare și distribuție a jocurilor video;

d) abordarea Comisiei Europene privind neinstituirea, în această etapă, a unei obligații legislative generale de menținere a jocurilor video într-o stare funcțională după încetarea exploatării comerciale este justificată de necesitatea respectării unui echilibru proporțional între protecția consumatorilor, drepturile de proprietate intelectuală și interesele legitime ale operatorilor economici;

e) actualul cadru legislativ european oferă instrumente relevante pentru protecția consumatorilor în ceea ce privește informarea precontractuală, practicile comerciale neloiale, clauzele contractuale abuzive, conformitatea conținutului digital și exercitarea drepturilor la măsuri corective în cazul neconformității produselor și serviciilor digitale;

f) informarea clară și completă a consumatorilor, înainte de încheierea contractului, cu privire la durata preconizată de utilizare a jocurilor video, dependența acestora de servere externe și condițiile de încetare a serviciilor digitale reprezintă un element esențial pentru asigurarea transparenței și prevenirea practicilor comerciale susceptibile să prejudicieze consumatorii.

(2) Susține că:

a) eventualul cod european de autoreglementare privind gestionarea sfârșitului ciclului de viață al jocurilor video ar trebui să prevadă standarde clare de

informare a consumatorilor, încă de la momentul achiziției, cu privire la dependența funcționării jocurilor de serverele editorilor, precum și o perioadă rezonabilă de notificare prealabilă în cazul încetării serviciilor online asociate acestora. Totodată, măsurile avute în vedere trebuie să țină seama de dimensiunea și capacitatea tehnică și financiară a operatorilor economici, pentru a evita impunerea unor obligații disproporționate dezvoltatorilor mici și întreprinderilor mici și mijlocii;

b) elaborarea unui cod european de autoreglementare la nivelul industriei jocurilor video poate contribui la îmbunătățirea protecției consumatorilor și la stabilirea unor bune practici privind gestionarea sfârșitului ciclului de viață al jocurilor. Acesta ar trebui să prevadă informarea clară a consumatorilor, încă de la momentul achiziției, cu privire la dependența funcționării jocurilor de serverele editorilor, stabilirea unei perioade rezonabile de notificare prealabilă în cazul încetării serviciilor online, precum și identificarea unor soluții pentru menținerea funcționalităților de bază, fără impunerea unor obligații tehnice disproporționate, în special pentru dezvoltatorii mici și întreprinderile mici și mijlocii;

c) întărirea cooperării dintre autoritățile naționale competente în domeniul protecției consumatorilor, inclusiv în cadrul Rețelei de cooperare pentru protecția consumatorilor (CPC), este necesară pentru identificarea și sancționarea practicilor comerciale înșelătoare și pentru asigurarea aplicării efective a legislației europene privind produsele și serviciile digitale;

d) analizarea și aplicarea riguroasă a normelor europene privind conformitatea conținutului digital, precum și asigurarea accesului consumatorilor la măsuri corective, inclusiv la încetarea contractului și rambursarea sumelor plătite în condițiile prevăzute de legislația aplicabilă, pot contribui la protejarea intereselor consumatorilor afectați de întreruperea neconformă a serviciilor aferente jocurilor video;

e) menținerea dialogului dintre Comisia Europeană, reprezentanții industriei jocurilor video, organizațiile consumatorilor și instituțiile de patrimoniu cultural poate contribui la identificarea unor soluții echilibrate privind conservarea jocurilor video și protejarea valorii lor culturale și istorice, cu respectarea drepturilor de proprietate intelectuală;

f) în cazul României, aplicarea eficientă a cadrului juridic existent și îmbunătățirea informării consumatorilor pot contribui la reducerea riscurilor asociate achiziționării de jocuri video dependente de servicii online, fiind necesară, totodată, luarea în considerare a intereselor industriei naționale de dezvoltare a jocurilor video.

(3) Subliniază că, protecția consumatorilor în sectorul jocurilor video trebuie realizată cu respectarea unui echilibru între dreptul acestora la informare corectă și la măsuri de remediere, pe de o parte, și respectarea drepturilor de proprietate intelectuală, a libertății comerciale și a particularităților tehnice ale industriei, pe de altă parte, astfel încât eventualele măsuri viitoare să nu impună operatorilor economici obligații care depășesc ceea ce este necesar pentru atingerea obiectivelor urmărite.

Art.2- Prezenta hotărâre se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I, iar Opinia cuprinsă în prezenta hotărâre se transmite instituțiilor europene.

Această hotărâre a fost adoptată de Senat în ședința din ... noiembrie 2026, cu respectarea prevederilor art.76 alin(2) din Constituția României, republicată.

Președintele Senatului
Mircea ABRUDEAN

București, ... noiembrie 2026
Nr. ....

Parlamentul României
Senat

SENATUL ROMÂNIEI
Comisia pentru Afaceri Europene
Nr.LXIII. 335
Data 04/11/2026
XXVII/1490/5.11.2026

Comisia pentru Afaceri Europene

RAPORT

la

Comunicarea Comisiei privind inițiativa cetățenească europeană (ICE) intitulată „Stop Destroying Videogames" („Stop distrugerii jocurilor video!")

C(2026) 4110 final

Comisia pentru afaceri europene a fost sesizată, în temeiul Protocolului nr.1, anexat Tratatului de la Lisabona de modificare a Tratatului privind Uniunea Europeană şi a Tratatului de instituire a Comunităților Europene, semnat la Lisabona la 13 decembrie 2007, ratificat prin Legea 13/2008, în vederea examinării ***Comunicării Comisiei privind inițiativa cetățenească europeană (ICE) intitulată „Stop Destroying Videogames" („Stop distrugerii jocurilor video!"), C(2026) 4110 final.***

Lucrările comisiei au avut loc în data de 2 noiembrie 2026. Au fost analizate punctele de vedere transmise de Ministerul Afacerilor Externe, Ministerul Culturii și Autoritatea Națională pentru Protecția Consumatorilor, precum și fișa de informare elaborată de Serviciul pentru Afaceri Europene.

Comisia economică, industrii, servicii, turism şi antreprenoriat, Comisia pentru cultură și media și Comisia pentru comunicații, tehnologia informației și inteligență artificială nu au transmis observații.

Comisia juridică, de numiri, disciplină, imunități și validări a transmis observații.

Descrierea documentului european:

Comunicarea Comisiei Europene prezintă evaluarea inițiativei cetățenești europene „Stop Destroying Videogames", care urmărește protejarea consumatorilor împotriva dezactivării de la distanță a jocurilor video

achiziționate, în situația în care editorii decid încetarea exploatării comerciale sau a serviciilor online asociate acestora. Inițiativa solicită ca editorii să asigure, în măsura posibilului, menținerea jocurilor într-o stare rezonabilă de funcționare, fără a impune continuarea furnizării serviciilor post-vânzare.

Inițiativa răspunde preocupărilor legate de dependența tot mai accentuată a jocurilor video de servere externe, conexiuni online și servicii digitale administrate de editori, a căror întrerupere poate determina imposibilitatea utilizării produselor achiziționate. Această situație poate afecta interesele economice ale consumatorilor, inclusiv în cazul achizițiilor suplimentare de conținut digital, și ridică probleme privind transparența condițiilor contractuale și protejarea patrimoniului cultural digital.

În urma evaluării inițiativei și a consultărilor cu reprezentanții industriei jocurilor video, organizațiile consumatorilor și autoritățile competente, Comisia Europeană a concluzionat că introducerea unei obligații legislative generale privind menținerea funcționalității jocurilor video după încetarea exploatării comerciale nu ar fi proporțională, având în vedere implicațiile asupra drepturilor de proprietate intelectuală, costurile suplimentare, riscurile de securitate cibernetică și particularitățile tehnice și contractuale ale sectorului.

Comisia Europeană are în vedere o abordare nelegislativă, bazată pe îmbunătățirea informării consumatorilor, analizarea posibilității elaborării unui cod european de autoreglementare privind gestionarea sfârșitului ciclului de viață al jocurilor video, consolidarea cooperării cu autoritățile de protecție a consumatorilor și promovarea dialogului cu instituțiile de patrimoniu cultural în vederea conservării jocurilor.

În urma examinării, membrii comisiei:

- **consideră că:**

- inițiativa cetățenească europeană „Stop Destroying Videogames" evidențiază o problemă relevantă pentru protecția consumatorilor în mediul digital, în condițiile în care încetarea serviciilor online asociate jocurilor video poate conduce la pierderea accesului la produse și conținut digital achiziționate;
- protecția drepturilor și intereselor economice ale consumatorilor trebuie asigurată printr-un cadru echilibrat, care să țină seama de particularitățile tehnice

și contractuale ale sectorului jocurilor video, precum și de necesitatea respectării drepturilor de proprietate intelectuală și a libertății comerciale a editorilor și dezvoltatorilor;
- instituirea unei obligații legislative generale de menținere a funcționalității jocurilor video după încetarea exploatării comerciale ar putea genera dificultăți de aplicare, costuri suplimentare și riscuri privind securitatea cibernetică și protecția drepturilor de proprietate intelectuală, fără a ține seama suficient de diversitatea modelelor de dezvoltare și distribuție a jocurilor video;
- abordarea Comisiei Europene privind neinstituirea, în această etapă, a unei obligații legislative generale de menținere a jocurilor video într-o stare funcțională după încetarea exploatării comerciale este justificată de necesitatea respectării unui echilibru proporțional între protecția consumatorilor, drepturile de proprietate intelectuală și interesele legitime ale operatorilor economici;
- actuali cadrul legislativ european oferă instrumente relevante pentru protecția consumatorilor în ceea ce privește informarea precontractuală, practicile comerciale neloiale, clauzele contractuale abuzive, conformitatea conținutului digital și exercitarea drepturilor la măsuri corective în cazul neconformității produselor și serviciilor digitale;
- informarea clară și completă a consumatorilor, înainte de încheierea contractului, cu privire la durata preconizată de utilizare a jocurilor video, dependența acestora de servere externe și condițiile de încetare a serviciilor digitale reprezintă un element esențial pentru asigurarea transparenței și prevenirea practicilor comerciale susceptibile să prejudicieze consumatorii.

- **susțin că:**

- eventualul cod european de autoreglementare privind gestionarea sfârșitului ciclului de viață al jocurilor video ar trebui să prevadă standarde clare de informare a consumatorilor, încă de la momentul achiziției, cu privire la dependența funcționării jocurilor de serverele editorilor, precum și o perioadă rezonabilă de notificare prealabilă în cazul încetării serviciilor online asociate acestora. Totodată, măsurile avute în vedere trebuie să țină seama de dimensiunea și capacitatea tehnică și financiară a operatorilor economici, pentru a evita impunerea unor obligații disproporționate dezvoltatorilor mici și întreprinderilor mici și mijlocii;

- elaborarea unui cod european de autoreglementare la nivelul industriei jocurilor video poate contribui la îmbunătățirea protecției consumatorilor și la stabilirea

unor bune practici privind gestionarea sfârșitului ciclului de viață al jocurilor. Acesta ar trebui să prevadă informarea clară a consumatorilor, încă de la momentul achiziției, cu privire la dependența funcționării jocurilor de serverele editorilor, stabilirea unei perioade rezonabile de notificare prealabilă în cazul încetării serviciilor online, precum și identificarea unor soluții pentru menținerea funcționalităților de bază, fără impunerea unor obligații tehnice disproporționate, în special pentru dezvoltatorii mici și întreprinderile mici și mijlocii;

- întărirea cooperării dintre autoritățile naționale competente în domeniul protecției consumatorilor, inclusiv în cadrul Rețelei de cooperare pentru protecția consumatorilor (CPC), este necesară pentru identificarea și sancționarea practicilor comerciale înșelătoare și pentru asigurarea aplicării efective a legislației europene privind produsele și serviciile digitale;

- analizarea și aplicarea riguroasă a normelor europene privind conformitatea conținutului digital, precum și asigurarea accesului consumatorilor la măsuri corective, inclusiv la încetarea contractului și rambursarea sumelor plătite în condițiile prevăzute de legislația aplicabilă, pot contribui la protejarea intereselor consumatorilor afectați de întreruperea neconformă a serviciilor aferente jocurilor video;

- menținerea dialogului dintre Comisia Europeană, reprezentanții industriei jocurilor video, organizațiile consumatorilor și instituțiile de patrimoniu cultural poate contribui la identificarea unor soluții echilibrate privind conservarea jocurilor video și protejarea valorii lor culturale și istorice, cu respectarea drepturilor de proprietate intelectuală;

- în cazul României, aplicarea eficientă a cadrului juridic existent și îmbunătățirea informării consumatorilor pot contribui la reducerea riscurilor asociate achiziționării de jocuri video dependente de servicii online, fiind necesară, totodată, luarea în considerare a intereselor industriei naționale de dezvoltare a jocurilor video.

• **subliniază că** protecția consumatorilor în sectorul jocurilor video trebuie realizată cu respectarea unui echilibru între dreptul acestora la informare corectă și la măsuri de remediere, pe de o parte, și respectarea drepturilor de proprietate intelectuală, a libertății comerciale și a particularităților tehnice ale industriei, pe

de altă parte, astfel încât eventualele măsuri viitoare să nu impună operatorilor economici obligații care depășesc ceea ce este necesar pentru atingerea obiectivelor urmărite.

În urma dezbaterii, membrii Comisiei pentru afaceri europene au hotărât, cu majoritatea membrilor prezenți, formularea unei **Opinii la C(2026) 4110 final.**

Comisia pentru afaceri europene supune Plenului Senatului, spre dezbatere și adoptare, proiectul de hotărâre privind adoptarea Opiniei, în conformitate cu art. 34 din Anexa la Regulamentul Senatului aprobat prin Hotărârea Senatului nr. 28/2005, cu modificările și completările ulterioare.

PREȘEDINTE,	**SECRETAR,**
Senator Petrică Lucian RUSU	**Senator Andrei-Emil DÎRLĂU**

Întocmit: Ana Ungureanu, Consilier parlamentar CAE